

# VAMPIRO

## LA MASCARADA

NOMBRE:  
JUGADOR:  
CRÓNICA:

NATURALEZA:  
CONDUCTA:  
CLAN:

GENERACIÓN:  
REFUGIO:  
CONCEPTO:

### ATRIBUTOS

FÍSICOS		SOCIALES		MENTALES	
Fuerza	_____00000	Carisma	_____00000	Percepción	_____00000
Destreza	_____00000	Manipulación	_____00000	Inteligencia	_____00000
Resistencia	_____00000	Apariencia	_____00000	Astucia	_____00000

### HABILIDADES

TALENTOS		TÉCNICAS		CONOCIMIENTOS	
Alerta	_____00000	Armas C. C.	_____00000	Academicismo	_____00000
Atletismo	_____00000	Armas de Fuego	_____00000	Ciencia	_____00000
Callejeo	_____00000	Conducir	_____00000	Finanzas	_____00000
Empatía	_____00000	Etiqueta	_____00000	Informática	_____00000
Esquivar	_____00000	Interpretación	_____00000	Investigación	_____00000
Expresión	_____00000	Pericias	_____00000	Leyes	_____00000
Intimidación	_____00000	Seguridad	_____00000	Lingüística	_____00000
Liderazgo	_____00000	Sigilo	_____00000	Medicina	_____00000
Pelea	_____00000	Supervivencia	_____00000	Ocultismo	_____00000
Subterfugio	_____00000	Trato con Animales	_____00000	Política	_____00000

### VENTAJAS

TRASFONDOS		DISCIPLINAS		VIRTUDES	
_____	_____00000	_____	_____00000	Conciencia/Convicción	_____00000
_____	_____00000	_____	_____00000		
_____	_____00000	_____	_____00000	Autocontrol/Instinto	_____00000
_____	_____00000	_____	_____00000		
_____	_____00000	_____	_____00000	Coraje	_____00000
_____	_____00000	_____	_____00000		
_____	_____00000	_____	_____00000		

### MÉRITOS/DEFECTOS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### HUMANIDAD/SENDA

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

### FUERZA DE VOLUNTAD

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

### RESERVA DE SANGRE

### SALUD

- Magullado
- Lastimado -1
- Lesionado -1
- Herido -2
- Malherido -2
- Tullido -5
- Incapacitado

### EXPERIENCIA